

- 热血江湖 sf



每一方实力能够安放的最大上限为 50 个。同一实力设置的圈套己方能够看到安放点，但敌对实力设置的圈套无法看到。风云大战开端后，通过大本营内传送阵移动到对战区域。各实力大本营的桥，和去中心塔的路口平常都有雾阻挠无法通过，只需达到特定条件下雾才会散去。风云山特定条件是：进犯并占据对战区域中的 8 个风云山据点。

热血江湖 sf

四、热血江湖 sf 修炼之门

- 1、 热血江湖 sf 花亭平原：低等级玩家是否对高等级玩家有损伤加成？风云大战不会依据玩家等级进行区分，只需满足 3 转 60 级以上这个条件的玩家。都能够参与风云大战，所以 60 级玩家和 120 级玩家完全能够呈现在同一个战场。
- 2、 热血江湖 sf 北海冰宫：同一战场中，低级玩家对高档玩家无损伤加成。假如玩家在风云大战进行中掉线后，从头登录是否可直接进入风云大战地图？假如玩家在风云大战期间掉线，能够在小地图下方的登录窗口从头登录，但需求排队才干进入，假如大战人员已满则无法进入。
- 3、 热血江湖 sf 正派邪派：假如在风云大战进行中掉线，然后从头进入，原有的积分是否还存在？掉线后不累积原有积分，需从头累积。门派战是江湖中各门派展现实力、树立威信、争江湖霸主位置的大型战役。
- 4、 热血江湖 sf 师徒系统：能在门派战中笑傲群雄的门派，定能够吸引很多英雄争相加盟，共同开创江湖霸业。随着新版本的到来，《热血江湖》推出了全新门派战体系。更多的技术性、更强的对抗性、更高的策略性。

取得 4 个及 4 个以上据点时，对方实力大本营前方桥上的云雾和中心看护塔的云雾会散去，也能够利用占据的据点进行传送。旗号争夺：这是风云大战中的亮点！玩家能够通过击杀对方门主来取得旗号。旗号争夺能够取得更多的积分，当然也会相对困难，所以需求玩家与玩家之间合作取得旗号。玩家在取得旗号后假如逝世，旗号会坠落。

